Games for Windows®

TOMB RAIDER™

UNDERWORLD

CRYSTAL DYNAMICS

eidos

⚠ Wichtige Gesundheitsinformationen zum Verwenden von Videospielen

Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle" während des Ansehens von Videospielen hervorrufen kann. Derartige Anfälle können mit verschiedenen Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehendem Bewusstseinsverlust. Im Rahmen von Anfällen auftretende Bewusstseinsverluste oder Schüttelkrämpfe können ferner zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen.

Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern. Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr des Auftretens photosensitiver epileptischer Anfälle kann durch die folgenden Vorsichtsmaßnahmen verringert werden:

Vergrößern Sie die Entfernung zum Bildschirm, verwenden Sie einen kleineren Bildschirm, spielen Sie in einem gut beleuchteten Zimmer und vermeiden Sie das Spielen bei Müdigkeit.

Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie die Videospiele verwenden.

PEGI-Alterseinstufungen und Empfehlungen gelten nur für PEGI-Märkte

Was ist das PEGI-System?

Das Alterseinstufungssystem PEGI schützt Minderjährige vor Spielen, die nicht für ihre jeweilige Altersgruppe geeignet sind. BITTE BEACHTEN Sie, dass es sich nicht um eine Einstufung des Schwierigkeitsgrades des Spieles handelt. PEGI beinhaltet zwei Teile und ermöglicht Eltern und anderen Personen, die Spiele für Kinder kaufen möchten, eine sachkundige, dem Alter des Kindes entsprechende Auswahl zu treffen. Der erste Teil umfasst die Alterseinstufung:

Den zweiten Teil stellen Symbole dar, die auf den Inhalt des Spiels hinweisen. Im Einzelfall können für ein Spiel auch mehrere Symbole angegeben sein. Die Alterseinstufung des Spiels spiegelt wider, wie intensiv dieser Inhalt im Spiel umgesetzt wurde. Es werden folgende Symbole eingesetzt:

Weitergehende Informationen finden Sie auf: http://www.pegi.info und pegionline.eu

INHALT

LARA CROFT 04

ERSTE SCHRITTE 05

STEUERUNG ALLGEMEIN 08

- Xbox 360 Steuerung für Windows 08
- Maus und Keyboard 09
- Andere Befehle 10

ERWEITERTE STEUERUNG 11

KAMPF 13

- Kampfbewegungen 14

ADRENALIN-KOPFSCHUSS 15

KONZENTRIERTES FEUER 15

ADRENALINSITUATIONEN 15

HEILUNG 16

GELÄNDEMOTORRAD 16

FELDKAMERA 17

PDA 17

SCHÄTZE 18

SPEICHERN UND LADEN 19

GARANTIE 20

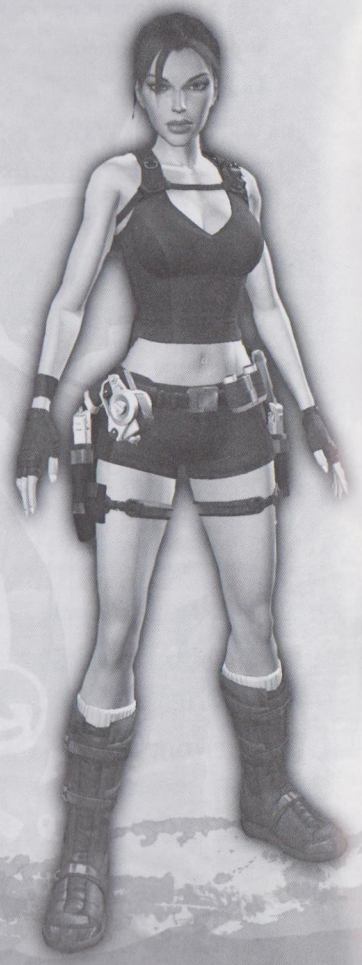
KUNDENDIENST 21

LARA CROFT

Mit neun Jahren überlebte Lara einen Flugzeugabsturz im Himalaja, bei dem ihre Mutter unter mysteriösen Umständen verschwand. Nachdem sie zehn Tage lang von der Unglücksstelle bis nach Katmandu gewandert war, verbrachte Lara den Rest ihrer Kindheit bei ihrem Vater, dem inzwischen verstorbenen Archäologen Richard Croft, Earl von Abbingdon.

Im Alter von 18 Jahren erbte Lara nach dem Tod ihres Vaters sämtliche Besitztümer der Familie Croft und wurde zur Countess von Abbingdon. Seitdem hat sie, getrieben vom Wunsch, die Geheimnisse der großen antiken Zivilisationen zu lüften, zahlreiche archäologische Stätten von internationaler Bedeutung entdeckt.

Lara Croft wird als archäologisches Wunderkind angesehen und als Grabräuberin glorifiziert. Um Laras Abenteuer ranken sich unzählige Gerüchte, die meist mit unerklärlichen oder schlichtweg unglaublichen Begebenheiten in Zusammenhang stehen. Lady Croft selbst äußert sich nur selten zu ihren Abenteuern, ein Umstand, der ihr Leben und ihre Arbeit noch geheimnisvoller macht. Nicht zuletzt deshalb steht Lara Croft im Zentrum wilder Spekulationen und hitziger Debatten. Gleichermaßen idealisiert und geschmäht, ist sie vielleicht eine der faszinierendsten und geheimnisvollsten Persönlichkeiten unserer Zeit.



ERSTE SCHRITTE

WENN:	DANN:
Wenn Sie Tomb Raider: Underworld für Windows XP installieren	Folgen Sie unten stehenden Anweisungen.
Wenn Sie Tomb Raider: Underworld für Windows Vista installieren	Folgen Sie den Anweisungen auf Seite 6

INSTALLATION (WINDOWS XP)

Möchten Sie Tomb Raider: Underworld installieren, legen Sie bitte zunächst die DVD ein. Nach einigen Sekunden erscheint nun der Startbildschirm. Wird dieser nach dem Einlegen der DVD nicht eingeblendet, doppelklicken Sie auf "Arbeitsplatz" und anschließend auf das Symbol des DVD-ROM-Laufwerks. Folgen Sie den Bildschirmanweisungen des Installationsprogramms, um das Spiel zu installieren.

ODER

1. Klicken Sie auf "Start".
2. Wählen Sie im nun erscheinenden Menü "Ausführen".
3. Geben Sie in das Eingabefeld "d:\autorun" ein (d: ist dabei der Laufwerksbuchstabe Ihres DVD-ROM-Laufwerks).
4. Klicken Sie auf OK, um die Installation zu starten.
5. Wählen Sie die entsprechende Option, um die Endbenutzer-Lizenzvereinbarung zu akzeptieren.
6. Entscheiden Sie sich nun für die (für die meisten Benutzer geeignete) Standardinstallation oder die Individuelle Installation (für erfahrene Benutzer).
7. Bestimmen Sie den Ordner, in den Sie das Spiel installieren möchten. Der Standardpfad ist C:\Programme\Tomb Raider - Underworld. Natürlich können Sie das Spiel auch in einen anderen Ordner installieren.
8. Folgen Sie den Bildschirmanweisungen, um die Installation abzuschließen.

Klicken Sie auf den Readme-Button, um wichtige Informationen über Tomb Raider: Underworld zu lesen.

Hinweis: Für die Ausführung von Tomb Raider: Underworld ist DirectX 9 erforderlich. Möchten Sie DirectX 9 auf Ihrem PC installieren, wählen Sie im Installationsprogramm von Tomb Raider: Underworld "DirectX 9 installieren".

Möchten Sie Ihre DirectX 9 Installation aktualisieren, rechtsklicken Sie auf das Symbol Ihres DVD-ROM Laufwerks und wählen Sie im nun erscheinenden Kontextmenü den Eintrag EXPLORER. Öffnen Sie anschließend den Ordner "dx9.0c" und doppelklicken Sie auf die Datei "dxsetup.exe".

DEINSTALLATION (WINDOWS XP)

Möchten Sie Tomb Raider: Underworld deinstallieren, wählen Sie:

Start -> Einstellungen -> Systemsteuerung-> Software -> Tomb Raider: Underworld -> Ändern/Entfernen -> Klicken Sie auf "Ja", wenn Sie dazu aufgefordert werden, um Tomb Raider: Underworld von Ihrem Computer zu entfernen.

AUSFÜHRUNG VON TOMB RAIDER: UNDERWORLD (WINDOWS XP)

Klicken Sie nach der Installation auf OK. Möchten Sie das Spiel zu einem späteren Zeitpunkt starten, legen Sie die DVD in das DVD-ROM-Laufwerk ein. Nach einigen Sekunden wird Tomb Raider: Underworld automatisch gestartet.

Klicken Sie auf "Spielen", um das Spiel zu starten.

ODER

Wählen Sie Start -> Programme -> Eidos -> Tomb Raider - Underworld -> Tomb Raider - Underworld.

INSTALLATION (WINDOWS VISTA)

1. Möchten Sie Tomb Raider: Underworld installieren, legen Sie bitte zunächst die DVD ein.
2. Wählen Sie im nun erscheinenden Startmenü die Option "Installieren". Wird das Startmenü nach dem Einlegen der DVD nicht automatisch angezeigt, legen Sie die DVD ein, klicken Sie auf Ihrem Desktop auf "Computer" und anschließend auf das Symbol Ihres DVD-ROM-Laufwerks, um das Startmenü einzublenden.
3. Wählen Sie in der Benutzerkontensteuerung die Option "Weiter". Sind Sie nicht mit einem Benutzerkonto mit Administratorrechten angemeldet, werden Sie aufgefordert, Benutzername und Passwort eines entsprechenden Kontos einzugeben.

4. Wählen Sie die entsprechende Option, um die Endbenutzer-Lizenzvereinbarung zu akzeptieren.
5. Entscheiden Sie sich nun für die (für die meisten Benutzer geeignete) Standardinstallation oder die Individuelle Installation (für erfahrene Benutzer).
6. Folgen Sie den Bildschirmanweisungen, um die Installation abzuschließen.

DEINSTALLATION (WINDOWS VISTA)

Möchten Sie Tomb Raider: Underworld von Ihrem Computer entfernen, klicken Sie auf das Windows-Symbol, rufen Sie die Systemsteuerung auf und wählen Sie unter "Programme" die Option "Programm deinstallieren". Klicken Sie auf "Ja", wenn Sie dazu aufgefordert werden, um Tomb Raider: Underworld von Ihrem Computer zu entfernen.

AUSFÜHRUNG VON TOMB RAIDER: UNDERWORLD (WINDOWS VISTA)

Klicken Sie nach der Installation auf OK. Möchten Sie das Spiel zu einem späteren Zeitpunkt starten, legen Sie die DVD in das DVD-ROM-Laufwerk ein. Nach einigen Sekunden wird Tomb Raider: Underworld automatisch gestartet. Klicken Sie auf "Spielen", um das Spiel zu starten.

ODER

Klicken Sie auf den Windows-Button. Öffnen Sie mit einem Klick auf die Option "Spiele" den Games-Explorer und klicken Sie anschließend auf das Tomb Raider: Underworld-Symbol, um das Spiel zu starten. Lesen Sie die Readme-Datei und besuchen Sie über den Games-Explorer verschiedene Websites.

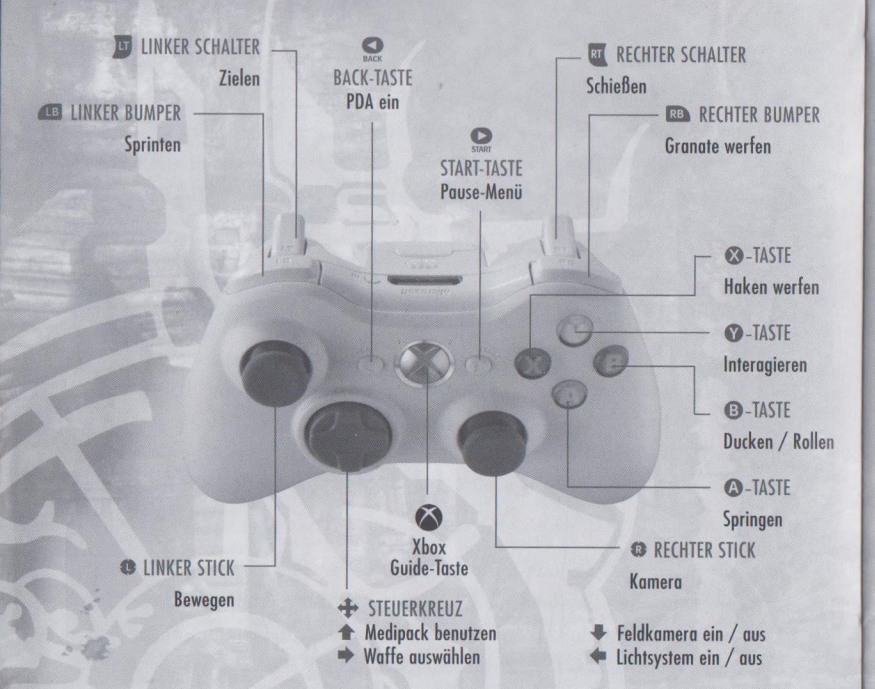
WINDOWS VISTA – KINDERSICHERUNG

Haben Sie die Kindersicherung von Windows Vista aktiviert, können Sie Tomb Raider: Underworld nur mit einem Benutzerkonto spielen, das der auf der Verpackung des Spiels vorgegebenen Altersfreigabe entspricht.

STEUERUNG ALLGEMEIN

Sie können das Spiel entweder mit einem Xbox 360® Controller für Windows oder mit einer Maus und Keyboard steuern. Sie können die folgenden Standarteinstellungen mithilfe des Menüs vollständig konfigurieren.

XBOX 360 STEUERUNG FÜR WINDOWS



JUGENDSCHUTZ

Der Jugendschutz von Games for Windows – LIVE ergänzt die Jugendschutzmaßnahmen von Windows Vista®. Einfache, flexible Werkzeuge erlauben Ihnen, zu bestimmen, worauf Ihr Kind Zugriff hat. Weiter Informationen finden Sie auf **www.gamesforwindows.com/live/familysettings.**

MAUS UND KEYBOARD

BEFEHL	AKTION
W, A, S, D oder Pfeiltaten	Gehen/Laufen/Sprinten Nach oben/unten/links/rechts klettern Nach links/rechts hangeln
Linke Shift-Taste	Sprinten (während Sie laufen)
Maus bewegen	Kamera drehen
Leertaste	Springen (Halten, um weiter zu springen)
Linke Strg-Taste	Ducken (beim Gehen) / Abrollen (beim Laufen) Fallenlassen (beim Klettern)
E	Interagieren/Aufheben -Objekt aufheben - Schalter/Hebel benutzen - Bewegliche Blöcke/Kisten packen Rettungsgriff/Balance (Verhindert, dass Lara abstürzt oder das Gleichgewicht verliert.) Schnell traversieren (Lara bewegt sich auf Simsen und Leitern deutlich schneller.)
Caps Lock (Feststelltaste)	Objekt werfen (wenn möglich)/Granate werfen

Andere Befehle

BEFEHL	AKTION
Q	Haken abfeuern
E	Haken ziehen (wenn befestigt)
linke Shift-Taste	Haken einholen
F	Lichtsystem (ein/aus)
T	Feldkamera (ein/aus) (Heran-/Wegzoomen mit (Heran-/Wegzoomen mit **H/G**)
V	Gesundheits-Pickup benutzen
ESC	Pause-Menü
TAB\7	PDA-Menü

Schwimmbefehle

BEFEHL	AKTION
W, A, S, D oder Pfeiltasten	Schwimmen
Linke Shift-Taste	Schnell schwimmen
Maus bewegen	Kamera drehen
Leertaste	Nach oben schwimmen
Linke Strg-Taste	Nach unten schwimmen
Linke Strg-Taste (im Kampf)	Lara weicht ihren Gegnern mit schnellen Bewegungen aus

Hinweis: Wenn Lara ohne Tauchausrüstung taucht, leert sich ihre Atemanzeige. Ist die Atemanzeige leer, sinkt Laras Gesundheit und sie muss auftauchen, um nicht zu ertrinken.

ERWEITERTE STEUERUNG

Tragbare Objekte

Lara findet im Laufe ihrer Abenteuer immer wieder Objekte, die sie aufheben und mitnehmen kann. Anschließend kann sie die mitgenommenen Objekte in unterschiedlichen Situationen einsetzen.

Wenn Lara in der Nähe von Objekten steht oder an einer tragbaren Stange hängt, kann sie diese mit **E** mitnehmen.

- Drücken Sie **Linke Strg-Taste**, um das Objekt auf den Boden zu legen.
- Mit **Caps Lock** (Feststelltaste) werfen Sie das Objekt.
- Möchten Sie ein Objekt im Nahkampf einsetzen, drücken Sie **E**.

Tragbare Stangen können Sie in Vertiefungen stecken. Bewegen Sie Lara dazu neben die Vertiefung und drücken Sie **E**.

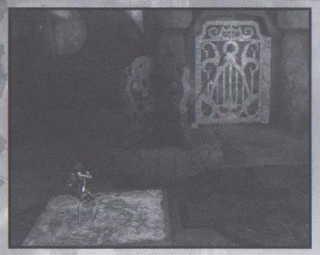
Mauersprung

Stehen zwei geeignete Mauern dicht nebeneinander, kann Lara mit einem athletischen "Mauersprung" von einer Mauer zur anderen springen.

- Drücken Sie die **Leertaste**, um auf eine Mauer zuzuspringen.
- Drücken Sie schnell die **Leertaste**, sobald Lara die Mauer berührt, um zur ersten Mauer zurückzuspringen.
- Drücken Sie mehrmals die **Leertaste**, arbeitet sich Lara zwischen den Mauern weiter nach oben vor.

Anmerkung: Ein Sprung von einer nahliegenden Wand erlaubt Lara nach Simsen oder Stangen zu greifen, die sie sonst nie erreichen würde.

Der Haken



Lara hat einen Haken, den sie in unterschiedlichen Situationen einsetzen kann, um beispielsweise bewegliche Objekte in ihre Richtung zu ziehen, über Abgründe zu schwingen oder diese hinauf- oder hinunterzuklettern.

Hat Lara ihren Haken an einem Hakenpunkt eingeklinkt, kann sie das Hakenseil um Objekte legen, um dann am Hakenpunkt oder dem jeweiligen Objekt zu ziehen.

Haken-Grundlagen

- Stellen Sie sich vor einen Ring und drücken Sie **Q**, um den Haken zu werfen.
- Möchten Sie am Hakenseil ziehen, drücken Sie **E**, nachdem Sie den Haken eingeklinkt haben.
- Um den Haken zu lösen und wieder einzuziehen, drücken Sie die **Linke Strg-Taste**.

Abseilen

Mithilfe ihres Hakens kann Lara Mauern und Klippen hinauf- oder hinunterklettern. Klinken Sie den Haken dazu wie gewohnt ein und

- Bewegen Sie Lara über die Kante einer Mauer oder Klippe, um sie abzuseilen.
- Möchten Sie nach oben klettern, bewegen Sie Lara unter den Hakenpunkt und drücken Sie die **Leertaste**.
- Halten Sie **E** gedrückt und klettern Sie in die gewünschte Richtung.

Mauerlauf

Klinkt Lara den Haken an einem Hakenpunkt an einer Wand ein, kann Sie an dieser entlanglaufen.

- Klinken Sie den Haken wie gewohnt ein und bewegen Sie sich anschließend nach **links/rechts**.

KAMPF

BEFEHL	AKTION
H oder Linke Maustaste	Schießen
Caps Lock (Feststelltaste)	Granate werfen
R	Waffe wechseln
G halten oder Rechte Maustaste halten	Ziel (Gegner und Objekte) anvisieren
Maus nach rechts/links bewegen	Anvisiertes Ziel wechseln
Y	Fadenkreuz ein-/ausblenden
E	Nahkampfangriff/Nahkampfwaffen benutzen/Kleine Gegner entfernen
G oder die Rechte Maustaste, dann Z halten (während Adrenalin verfügbar ist).	Konzentriertes Feuer

Kampfbewegungen

BEFEHL	AKTION
W, A, S, D oder Pfeiltasten + Linke Strg-Taste	Rolle
W, A, S, D oder Pfeiltasten + Leertaste	Salto vorwärts, rückwärts, links, rechts
Auf Gegner zugehen - Leertaste	Über Gegner springen
Q in der Nähe des anvisierten Ziels (wenn Adrenalin verfügbar ist)	Adrenalin-Kopfschuss (weitere Informationen finden Sie auf Seite 14)

Doppelziel-System/Feuer konzentrieren

Mit bestimmten Waffen kann Lara zwei Gegner gleichzeitig anvisieren.

- Drücken Sie im Kampf mit mehreren Gegnern einfach H, um auf mehrere Gegner gleichzeitig zu feuern, sofern dies möglich ist.

Nahkampf

Lara kann ihre Gegner auch im Nahkampf außer Gefecht setzen. Hat sie ein Objekt in der Hand, greift sie den Gegner damit an.

- Drücken Sie **E**, um einen Nahkampfangriff auszuführen.

Über Gegner springen

Lara kann über Gegner in ihrer unmittelbaren Umgebung springen, um diese zu verwirren oder ihren Angriffen auszuweichen.

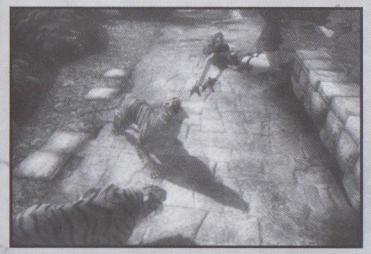
- Springen Sie auf einen Gegner zu und drücken sie die **Leertaste**, um über ihn hinwegzuspringen.

Erholung nach K.o.

Steckt Lara einen schweren Treffer ein, geht sie zu Boden.

- Drücken Sie in diesem Fall die **Linke Strg-Taste**, um schnell wieder auf die Beine zu kommen.

ADRENALIN-KOPFSCHUSS



Wenn Lara kämpft, steigt ihr Adrenalinlevel allmählich. Wenn die Adrenalinanzeige in der linken oberen Ecke des Bildschirms voll ist, kann sie einen Adrenalin-Kopfschuss ausführen.

- Drücken Sie der Nähe eines anvisierten Gegners **Q**, um diesen zu überspringen und den Adrenalin-Modus zu aktivieren.
- Visieren Sie nun den Kopf des Gegners mit der **Maus** an und drücken Sie **H** oder **Linke Maustaste**, um ihn mit einem Adrenalin-Kopfschuss auszuschalten.

Anmerkung: Laras Adrenalinanzeige entleert sich langsam, es sei denn es ist komplett voll.

KONZENTRIERTES FEUER

Wenn Lara Adrenalin gespeichert hat, kann sie ihr Feuer auf einen Gegner konzentrieren, um größeren Schaden zu erzielen.

- Halten Sie **G** oder die **Rechte Maustaste** gedrückt, um einen Gegner anzuvisieren
- Drücken Sie **Y**, um das konzentrierte Feuer zu aktivieren.
- Benutzen Sie die **Maus**, um das Fadenkreuz zu bewegen.
- Drücken Sie **H** oder die **Linke Maustaste**, um mit beiden Waffen auf das ausgewählte Ziel zu feuern.

ADRENALINSITUATIONEN

In unerwarteten und gefährlichen Situationen wird automatisch der Adrenalin-Modus aktiviert. Dadurch wird die Zeit verlangsamt und Lara kann schneller reagieren.

- Steuern Sie Lara nach der Aktivierung des Adrenalin-Modus wie gewohnt, um Gefahren zu entgehen.

HEILUNG

Regeneration

Ist Lara schwer verletzt, regeneriert sich ein gewisser Teil ihrer Gesundheit automatisch.

Vollständige Heilung

Drücken Sie **V**, um Verbandskästen oder natürliche Heilmittel einzusetzen.

GELÄNDEMOTORRAD

Mit ihrem geländegängigen Motorrad kann Lara unterschiedliche Geländearten passieren.

- Drücken Sie **E**, um aufzusteigen.
- Lenken Sie mit **A, D** oder den Pfeiltasten.
- Drücken Sie **W** oder **Linke Maustaste**, um zu beschleunigen.
- Drücken Sie **S** oder **Rechte Maustaste**, um zu bremsen oder rückwärts zu fahren.
- Drücken Sie die Leertaste, um zu schlittern.
- Schießen Sie mit **H** oder **Linke Maustaste**.
- Drücken Sie **E**, um abzusteigen.

Schnellstart:

- Halten Sie die **Leertaste** gedrückt.
- Geben Sie Gas (**W** oder **Linke Maustaste**).
- Lassen Sie die Bremse los.

HILFE

Sollten Sie im Laufe des Abenteuers nicht mehr weiterwissen, können Sie jederzeit auf unser Hilfesystem zugreifen.

- Drücken Sie **TAB**, um Laras PDA einzuschalten.
- Wählen Sie "Hilfe".
- Drücken Sie die **Leertaste**, um einen Tipp zu erhalten.
- Drücken Sie **E**, wird die Lösung angezeigt.

FELDKAMERA

Lara benutzt ihre Feldkamera, um ihre Erlebnisse zu archivieren und besonders interessante Objekte zu fotografieren.

- Schalten Sie die Kamera mit **T** ein.
- Zoomen Sie das Motiv mit **H** oder der **Linken Maustaste** heran.
- Mit **G** oder der **Rechten Maustaste** verringern Sie den Zoomfaktor.
- Drücken Sie erneut **T**, um die Kamera auszuschalten.

PDA

Aktivieren sie Laras PDA, indem sie TAB drücken.

Gebietsinfo

Im Spiel sind Schätze, und noch seltenere und schwerer zu endeckende Relikte - eins in jedem Gebiet, versteckt. In der Gebietsinfo finden Sie die Anzahl der Schätze und Relikte, die Sie in dem gebiet gefunden haben, welches Sie gerade erforschen.

Sonarkarte

Laras PDA kann benutzt werden, um einen Impuls auszusenden, welcher ein 3D Bild ihrer Umgebung erstellt. Diese Bilder ergeben zusammengesetzt ein vollständigeres Bild des Gebietes. Die Steuerung, mit der Sie die Sonarkarte navigieren können, befindet sich auf dem Bildschirm.

Waffe auswählen

Statten Sie Lara mit einer Sekundarwaffe aus ihrem Waffenlager aus, um sie mit einer passenden Alternative zu Ihren Pistolen auszurüsten.

Inventar

Werfen Sie einen Blick auf die Gegenstände in Laras Inventar, sei es Ihre Grundausstattung, Waffen, oder Schlüsselobjekte, die sich gerade in Ihrem Rucksack befinden.

Hilfe

Sollten Sie einmal nicht weiter wissen, greifen sie auf die Hilfe zu, von der Sie einen Tipp oder eine ausführlichere Aufgabe erhalten können, um weiterzukommen.

Tagebuch

Hier erhalten Sie alle weiteren Informationen zur örtlichen Geschichte über antike Mythologie, bis hin zu Charakteren und Herausforderungen, denen Sie auf Ihrem Weg begegnen.

Schauplatz erneut besuchen

Beenden Sie das Abenteuer um diese Option freizuschalten und es Lara zu ermöglichen, wichtige Gegenstände einzusammeln, die Sie bei Ihrem ersten Besuch übersehen hat.

SCHÄTZE

Im Laufe Ihrer Abenteuer finden Sie in *Tomb Raider: Underworld* zahlreiche Schätze und Reliquien. Sorgen Sie also dafür, dass Lara die Spielwelt genau untersucht. Sie können an einen bereits besuchten Schauplatz zurückkehren, um dort noch einmal nach Artefakten oder Schätzen zu suchen. Haben Sie ein entsprechendes Objekt entdeckt, wird es automatisch gespeichert.

SPEICHERN UND LADEN

Speichern des Spiels:

- Drücken Sie **Escape**, um das Pause-Menü zu öffnen.
- Wählen Sie die Option "Spiel speichern".
- Bestimmen Sie einen Speicherplatz.

Möchten Sie ein Spiel über das Haupt- oder Pause-Menü laden,

- Wählen Sie die Option "Spiel laden".
- Markieren Sie den gewünschten Spielstand.

Anmerkung: Das Spiel speichert Ihren Spielfortschritt automatisch am Anfang eines jeden Kapitels. Diese gespeicherten Daten werden im Menü unter 'Laden' neben den Daten erscheinen, die sie manuell gespeichert haben.

SICHERHEITSINFORMATIONEN

Dieses Schriftstück enthält wichtige Informationen zu Sicherheit und Gesundheit, die Sie vor Benutzung dieser Software gelesen und verstanden haben sollten.

VORSICHTSMASSNAHMEN WÄHREND DER BENUTZUNG

- Stellen Sie sich nicht zu nahe an den Bildschirm. Setzen Sie sich in ausreichendem Abstand vor den Bildschirm, so weit es die Länge des Kabels erlaubt.
- Spielen Sie das Video-/Computerspiel vorzugsweise auf einem kleinen Bildschirm.
- Spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind oder wenig geschlafen haben.
- Spielen Sie in einem gut beleuchteten Raum.
- Legen Sie beim Spielen von Video-/Computerspielen stündlich eine Pause von 10 bis 15 Minuten ein.

WARNUNG: VERMEIDEN SIE SCHÄDEN AN IHREM FERNSEHGERÄT

Die Software ist nicht zur Nutzung mit allen Fernsehgeräten und Bildschirmen geeignet. Einige Fernsehgeräte, insbesondere Front- oder Rückprojektionsgeräte und Plasmaschirme, können durch Videospiele beschädigt werden. Statische Bilder oder Abbildungen, die während des normalen Spielens (oder bei Benutzung der Hold- oder Pause-Funktion) angezeigt werden, können die Bildröhre dauerhaft beschädigen oder sich auf dem Bildschirm „einbrennen". Dadurch erscheint dauerhaft ein Schatten des statischen Bilds, auch wenn nicht gespielt wird. Prüfen Sie, ob eine sichere Benutzung von Video-/Computerspielen auf Ihren Geräten möglich ist. Schlagen Sie dazu immer im Handbuch Ihres Fernsehgeräts oder Bildschirms nach, oder wenden Sie sich an den Hersteller.

VORSICHTSMASSNAHMEN BEI DER BENUTZUNG DES DATENTRÄGERS

Lesen Sie das Benutzerhandbuch sorgfältig durch, um eine korrekte Benutzung sicherzustellen. Legen Sie die CD/DVD immer mit der Datenseite nach unten in die/den Konsole/PC ein. Berühren Sie nicht die Oberfläche der CD/DVD. Halten Sie sie seitlich fest. Vermeiden Sie Schmutz und Kratzer auf der CD/DVD. Sollte die Oberfläche verschmutzt sein, wischen Sie sie vorsichtig mit einem weichen und trockenen Tuch ab. Lagern Sie die CD/DVD nicht in der Nähe von Wärmequellen, und setzen Sie sie nicht direktem Sonnenlicht oder übermäßiger Feuchtigkeit aus. Verwenden Sie keine CD/DVD, die Risse aufweist, gewölbt oder unregelmäßig geformt ist bzw. mit Kleber repariert wurde, da es dadurch zu Fehlfunktionen oder Schäden an der/dem Konsole/PC kommen kann.

ERKLÄRUNG ZUM SCHUTZ GEISTIGEN EIGENTUMS UND ZUR BESCHRÄNKTEN GEWÄHRLEISTUNGSHAFTUNG DURCH EIDOS

Tomb Raider: Underworld © Eidos Interactive Ltd. 2008. Developed by Crystal Dynamics Inc. Published by Eidos Interactive Limited. Tomb Raider, Tomb Raider: Underworld, Crystal Dynamics, the Crystal Dynamics logo, Eidos, and the Eidos logo are trademarks of Eidos Interactive Ltd. Uses Bink Video. Copyright © 1991-2008 by RAD Game Tools, Inc. All other trademarks are the property of their respective owners. All rights reserved.

Eidos and the Eidos logo are trademarks of the Eidos Group of Companies. All rights reserved.

Dieses Softwareprodukt ist urheberrechtlich geschützt. Das bedeutet, dass Sie es nur vertragsgemäß nutzen, nicht aber kopieren dürfen. Insbesondere dürfen Sie nicht

- das Softwareprodukt ganz oder in wesentlichen Teilen vervielfältigen;
- das Handbuch zum Softwareprodukt ganz oder in Teilen kopieren;
- den Kopierschutz umgehen;
- das Softwareprodukt ausstrahlen, öffentlich vorführen, über das Internet, über Kabel und/oder sonstiges Telekommunikationsmittel verbreiten;
- das Softwareprodukt in Spielhallen nutzen;
- die Benutzung des Softwareprodukts gegen Entgelt anbieten;
- das Softwareprodukt gegen Entgelt vorführen;
- das Softwareprodukt ändern, bearbeiten, übersetzen oder sonst umarbeiten;
- das Softwareprodukt vermieten oder verleihen;
- das Softwareprodukt auf Netzwerkserver laden mit dem Ziel, es auf einem oder mehreren Rechnern in diesem Netzwerk zu verteilen oder eine solche Verteilung zu bewirken.

HINWEIS AUF DEN KOPIERSCHUTZ

Dieses Softwareprodukt ist kopiergeschu?tzt.
Eidos Interactive Limited, Wimbledon Bridge House, 1 Hartfield Road, Wimbledon, SW19 3RU.

HINWEIS

Soweit dem Erwerber der Produkte hierdurch keine unzumutbaren Nachteile entstehen, behält sich Eidos Interactive ("Eidos") das Recht vor, jederzeit und ohne Vorankündigung Weiterentwicklungen, Verbesserungen oder sonstige Änderungen an dem Produkt vorzunehmen. Eidos gibt hinsichtlich dieses Handbuchs, seiner Qualität, Tauglichkeit oder Eignung für einen bestimmten Zweck weder eine Garantie noch eine Zusicherung ab, es sei denn, es ist ausdrücklich etwas anderes vereinbart. Sämtliche Personen und Unternehmensbezeichnungen in dieser Veröffentlichung sind frei erfunden, und jedwede Ähnlichkeit mit lebenden Personen oder Unternehmen ist rein zufällig.

GEWÄHRLEISTUNGSANSPRÜCHE

Soweit Sie das vorliegende Produkt über einen Vertriebspartner von Eidos bzw. den Handel erworben haben, haben Sie gegenüber Eidos keine direkten Gewährleistungsansprüche bzw. kaufrechtlichen Mängelrechte. Die Haftung von Eidos aufgrund Produkthaftungsrechts bleibt hiervon unberührt.

HOTLINE UND TECHNISCHER SUPPORT

Haben Sie Fragen zu unseren Spielen? Dann nutzen Sie bitte unser Online-Angebot oder setzen Sie sich mit unserer Helpline in Verbindung:
Die Helpline erreichen Sie Montag bis Samstag von 10.00 bis 22.00 (außer an gesetzlichen Feiertagen).

Um Ihnen schnellstmöglich Hilfe leisten zu können, bitten wir Sie, sämtliche relevanten Daten, die Ihren Rechner betreffen, bereitzuhalten. Bitte notieren Sie sich folgende Daten, bevor Sie unsere Helpline anrufen:

Betriebssystem, Prozessor, Hauptspeicher, Mainboard, Grafik- und Soundkarte. Ausserdem bitten wir Sie, die installierten Treiber-Versionen für die Grafik- und Soundkarte zu notieren. Diese erfahren Sie über das Programm „DXDIAG". Um „DXDIAG" aufzurufen gehen Sie bitte wie folgt vor:

- Klicken Sie auf "Start" in der Taskleiste und anschließend auf "Ausführen".
- Geben Sie "dxdiag" (ohne Anführungszeichen) ein und klicken Sie auf OK.
- Im darauffolgenden Fenster finden Sie alle relevanten Informationen.

Online-Angebot:

Unsere Eidos-Helpline finden Sie unter: **http://www.eidoshelpline.de**
Hilfe zu technischen Problemen erhalten Sie unter: **http://techsupport.eidos.de**
Informationen über Eidos erhalten Sie unter: **http://www.eidos.com**
Registrierung für den Eidos-Newsletter unter: **http://www.eidosweb.de/newsletter**

DEUTSCHLAND:

Spielerische Hotline: 0900-1-839 582 *(€ 1,86/Minute Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*
(bei Fragen zum Spielablauf, Tipps & Tricks, Lösungshilfen sowie Cheats etc.)
Technische Hotline: 0900-1-839 572 *(€ 1,86/Minute Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*
(bei Fragen zu technischen Problemen mit den Produkten wie Grafikfehler, Soundfehler, Abstürze etc.)

ÖSTERREICH:

Spielerische Hotline: 0900 - 400 895 *(€ 1,80/Minute Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*
(bei Fragen zum Spielablauf, Tipps & Tricks, Lösungshilfen sowie Cheats etc.)
Technische Hotline: 0900 - 400 894 *(€ 1,80/Minute Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*
(bei Fragen zu technischen Problemen mit den Produkten wie Grafikfehler, Soundfehler, Abstürze etc.)

SCHWEIZ:

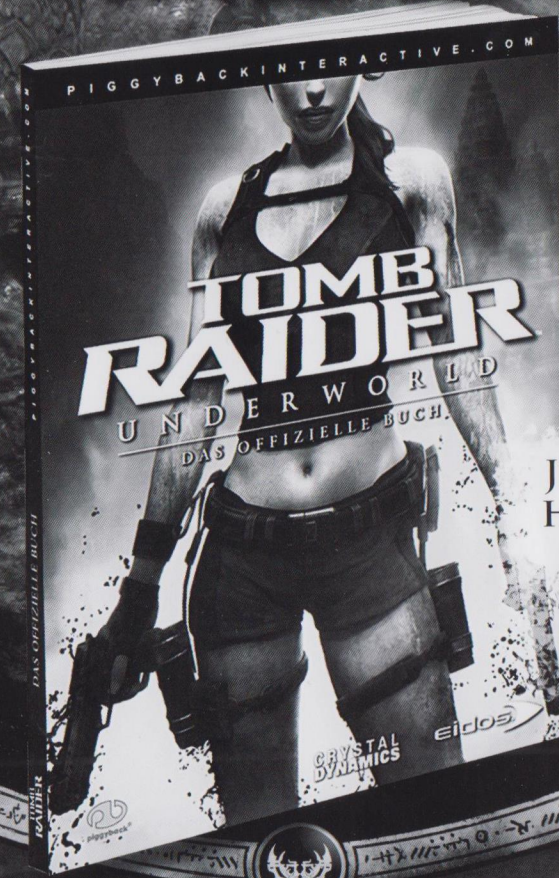
Spielerische Hotline: 0900 - 220 222 *(CHF 4,23/Minute Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*
(bei Fragen zum Spielablauf, Tipps & Tricks, Lösungshilfen sowie Cheats etc.)
Technische Hotline: 0900 - 770 771 (CHF 4,23/Minute Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)
(bei Fragen zu technischen Problemen mit den Produkten wie Grafikfehler, Soundfehler, Abstürze etc.)

Minderjährige benötigen die Zustimmung eines Erziehungsberechtigten, um diese kostenpflichtigen Serviceangebote in Anspruch nehmen zu können.

Alle Preise beziehen sich auf Anrufe aus dem Festnetz sowie zum Zeitpunkt der ersten Drucklegung dieses Handbuches. Die Kosten zu einem späteren Zeitpunkt sowie von anderen Netzbetreibern insbesondere aus den Mobilfunknetzen können variieren. Bitte beachten Sie hierzu auf jeden Fall die kostenlose Tarifansage am Anfang der Verbindung und informieren Sie sich auch über die Kosten direkt bei Ihrem Telefonanbieter.

NOTIZEN

IHR TOR ZUR UNTERWELT



JETZT IM HANDEL!

ERKUNDEN SIE DIE UNTERWELT! LASSEN SIE SICH DURCH NICHTS AUFHALTEN!

VERPASSEN SIE KEIN GEHEIMNIS! TOMB RAIDER UNDERWORLD: DAS OFFIZIELLE BUCH IST IHR ZUVERLÄSSIGER REISEBEGLEITER FÜR LARAS NEUESTES ABENTEUER. IN ENGER ZUSAMMENARBEIT MIT DEN ENTWICKLERN VON CRYSTAL DYNAMICS IST EIN FARBENREICHES BUCH, RANDVOLL MIT INFORMATIONEN, DETAILLIERTEN KARTEN UND FANTASTISCHEN ARTWORKS, ENTSTANDEN, DAS SIE SICHER UND STILVOLL DURCH DIE GEFAHREN DER UNTERWELT FÜHREN WIRD.

KOSTENLOSE BEISPIELSEITEN ZUM DOWNLOAD GIBT ES AUF WWW.PIGGYBACKINTERACTIVE.COM

© 2008 Piggyback Interactive Limited. All rights reserved. Piggyback is a registered trademark of Piggyback Interactive Limited. The Piggyback logo is a trademark of Piggyback Interactive Limited. Tomb Raider: Underworld © Eidos Interactive Ltd. 2008. Published by Eidos, Inc. Developed by Crystal Dynamics Inc. Tomb Raider, Tomb Raider: Underworld, Crystal Dynamics, Eidos and the Eidos logo are trademarks of Eidos Interactive Ltd. All rights reserved.

DEUTSCH

5021290035621

JOIN THE COMMUNITY

WWW.TOMBRAIDER.COM

Tomb Raider: Underworld © Eidos Interactive Ltd. 2008. Developed by Crystal Dynamics Inc. Published by Eidos Interactive Limited. Tomb Raider, Tomb Raider: Underworld, Crystal Dynamics, the Crystal Dynamics logo, Eidos, and the Eidos logo are trademarks of Eidos Interactive Ltd.

Windows, die Windows Vista-Startfläche und Xbox 360 sind Warenzeichen der Microsoft Firmengruppe und ""Games for Windows"" und das Windows Vista Startflächen-Logo werden unter Lizenz von Microsoft benutzt.

PTOM8VGE04